|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  | 작성자  (학번, 이름) | 2017180050 안대훈 | 팀명 | ASSEMBER |
| 주차 | 15주차 | 기간 | 2024.6.11~2014.6.17 | 지도교수 | 정내훈 (서명) |
| 이번 주  한 일 | 해당 주차의 목표  플레이어공격피격,몬스터공격피격, 미구현 애니메이션 재구현 | | | | |

<상세 수행 내용>

1. 몬스터 공격,원거리 공격,피격,사망, 구현

2. 플레이어 뒤로 걷기 추가

3. 플레이어 공격,조준,피격 구현

4. 필요한 위젯들 추가-> 레벨업위젯,플레이어스탯

5. 총사격음추가->플레이어사격, 몬스터사격,재장전

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 문제점 정리 | 서버와의 공격,피격연동X | 해결방안 | 서버와 협업요구 |
| 다음 주차 | 16주차 | 다음 기간 | 2024.6.18~2024. 6.24 |
| 다음주 할 일 | 공격,피격등 서버연동 및 스킬완성 | | |
| 지도교수 Comment |  | | |